



## Compte-rendu de mission - 10/10/2020

### “Mission : Dr. Maboul”

#### L'objectif

Explorer un ancien fort militaire, que des scientifiques véreux ont transformé en laboratoire, jusqu'à ce qu'une expérience tourne mal et transforme des humains en zombies.

L'objet de la recherche : 12 molécules et médicaments, qui permettront de trouver un antidote.

L'énigme finale : “Quels sont les 2 ingrédients à éviter pour guérir le Docteur Schmitz ?”

# Les 12 médicaments

Numéro	Nom du médicament	Effet secondaire
1	<b>Ergopryl</b>	Allergie au pollen
2	<b>Zaroprox</b>	Allergie aux poils de chat
3	<b>Tacnil</b>	Démangeaisons nasales
4	<b>Doliprune</b>	Mort du patient
5	<b>Icopryl</b>	Allergie au son du biniou
6	<b>Hepamid</b>	Nyctalopie
7	<b>Daffalgon</b>	Irritations dorsales
8	<b>Zanfinil</b>	Cleptomanie
9	<b>Estroset</b>	Somnambulisme diurne
10	<b>Wahrammer</b>	Hypersensibilité à la chanson "Despacito"
11	<b>Fragkine</b>	Addiction au café
12	<b>Insulazal</b>	Ulltrasensibilité aux épices

## La solution de l'énigme finale

"Quels sont les 2 ingrédients à éviter pour guérir le Docteur Schmitz ?"

Qui est ce Docteur Schmitz ? La fiche mission nous disait qu'il s'agissait du "*fameux chimiste amateur de légumes et de cuisine indienne qui est à la tête des chercheurs d'antidote*".

Chaque médicament trouvé au cours du parcours présentait un effet secondaire. Nous cherchions donc 2 effets secondaires qui seraient

incompatibles avec une ou plusieurs des caractéristiques du Docteur Schmitz, qui était donc :

- un mammifère mâle de l'espèce humaine
- amateur de légumes, source de vitamines
- amateur de cuisine indienne, souvent riche en épices

Un premier ingrédient a sauté aux yeux de beaucoup de survivants : **l'Insulazal** (balise 12), entraînait une "**ultrasensibilité aux épices**", incompatible avec la **cuisine indienne** !

Aucun médicament n'était incompatible avec la consommation de légumes, il fallait donc chercher autre chose...

C'est là que certains survivants se sont rappelés qu'avant d'être un célèbre scientifique, le Docteur Schmitz était un **être vivant appartenant à l'espèce humaine** !

C'est là que se trouvait le piège : le deuxième ingrédient à éviter pour guérir un être vivant, c'était un médicament qui provoquait la **mort du patient : le Doliprune** (balise 4) !

La réponse à l'énigme était donc "**Doliprune et Insulazal**" !