

## ZITD- LYON 2019 – GEC – Comptage des points

### Comptage des points :

Lorsqu'une équipe valide une balise, elle accumule des points. Il existe 3 types de balises, qui rapportent 1, 3 ou 5 points en fonction de leur difficulté d'accès :

Code	Points	Couleur	Code	Points	Couleur
131	1	Vert			
132	1	Vert	143	5	Pourpre
133	1	Vert	144	5	Pourpre
134	1	Vert	145	5	Pourpre
135	3	Bleu	146	3	Bleu
136	1	Vert	147	3	Bleu
137	1	Vert	148	3	Bleu
138	1	Vert	149	3	Bleu
139	1	Vert	150	3	Bleu
140	1	Vert	151	5	Pourpre
141	3	Bleu	152	5	Pourpre
142	1	Vert	153	1	Vert
<b>Total</b>	<b>57</b>				

### Temps de course : il est paramétré à **90 minutes**

Le boîtier « **Départ** » Lance le Chrono, Le boîtier « **Arrivée** » stoppe le chrono

Lorsqu'une équipe dépasse le temps imparti, toute minute entamée supplémentaire équivaut à un point en moins.

Le pointage du boîtier arrivé est obligatoire sinon l'équipe est considérée en Abandon

### La Zone initiatique rapporte 15 points supplémentaires.

Les participants poinçonnent la carte de la zone et ils reçoivent un bracelet.

Le bonus de la zone initiatique est comptabilisé en poinçonnant le boîtier « **Zone initiatique - 15** » juste après le boîtier départ. (Code 200)

Lorsqu'une équipe perd des «vies», arrachées par les zombies, elle perd des points :

- 1 vie perdue : - 2 points
- 2 vies perdues : - 5 points
- 3 vies perdues (duos et trios) : - 10 points
- 4 vies perdues (duos et trios) : - 15 points
- 5 vies perdues (trios) : - 25 points
- 6 vies perdues (trios) : - 30 points

Le comptage des vies s'effectue après avoir poinçonné la balise arrivée (pour stopper le chrono) . Selon le nombre de vies perdues l'équipe valide **1 seul boîtier** supplémentaire qui rapporte de 0 à 30 points selon le tableau : **30 points seront ensuite retirés à toutes les équipes sur le résultat final.**

Vies Perdues	0	1	2	3	4	5	6
SOLO	30	28	25	x	x	x	x
DUO	30	28	25	20	15	x	x
TRIO	30	28	25	20	15	5	x