



Les règles du jeu

Ces règles sont valables uniquement pour la course Zomb'in The Dark Toulouse (Forêt de Sivens - 81) du 14 septembre 2019.

TEAM SURVIVANTS

1) TROUVEZ UN MAXIMUM DE BALISES

Vous serez équipés d'une carte indiquant l'emplacement approximatif des balises. Chaque balise rapportera un certain nombre de points

Vous disposez d'1h30 pour trouver un maximum de ces balises. Chaque minute de retard vous fait perdre 1 points.

2) GARDEZ VOS VIES

Chaque survivant possède au départ 2 vies (scratch) à la ceinture. Les zombies en veulent à ces vies. Leur perte représente un malus à l'arrivée et les pertes sont comptabilisées par équipe :

Le malus est de 5 points en moins par vie perdue sur le score de l'équipe.

3) VOUS DEVEZ

- Venir en aide à un participant blessé. Signalez-le en appelant le n° d'urgence présent sur la carte.
- Tenir le lieu de course propre (avant, pendant et après).

4) VOUS NE DEVEZ PAS

- avoir de contact physique avec un zombie (pour la sécurité de tous)
- voler les vies des autres survivants
- déplacer les balises
- vous faire passer pour un zombie

TEAM ZOMBIES

1) À TABLE

Vous serez affecté à une zone de la carte, par petits groupes. Votre mission : effrayer les survivants et attraper les vies qu'ils portent à la ceinture.

2) VOUS DEVEZ

- Rester sur la zone qui vous est affectée
- Venir en aide à un participant blessé. Signalez-le en appelant le n° d'urgence qui vous est communiqué à votre arrivée.
- Tenir le lieu de course propre (avant, pendant et après).

3) VOUS NE DEVEZ PAS

- avoir de contact physique avec les survivants (pour la sécurité de tous)
- Rester trop près des balises
- vous faire passer pour un survivant